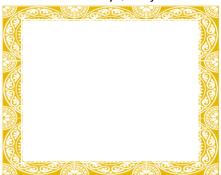
9 ¡Mira a lo alto de este grande monumento! Lo llamamos Tour du Roy. ¡Dibújalo!

Los « jurats » gorbernaban la ciudad aquí. Quizás el caballero Guillemain pasó por aquí antiguamente.

¡Sin duda pasó por el camino en pendiente a la derecha de la torre!

Con sus escalones, este paso se llama: « escalettes ».



10 Arriba, toma la calle « rue du couvent » a derecha pasa en frente de la « porte Saint-Martin ». Continúa por la calle « rue des anciennes écoles ». Al final de la calle, a la izquierda, encontrás el « Logis de Malet ». Cuenta los ojos de buey (ventanas redondas arriba de la pared). ¿Cuántas hay ? El resultado corresponde a una letra del alfabeto.

| l1 | 12 | 13 | 14 | 15 |                              |  |
|----|----|----|----|----|------------------------------|--|
| K  | L  | М  | N  | 0  | <ul><li>Respuesta:</li></ul> |  |

Hace muchos años, los niños del pueblo pasaban mucho tiempo en este edificio : jera la escuela infantil y la escuela primaria!

¡Ya esta! Has encontrado los 8 indicios, copia las letras aquí:



¡Bien hecho, has encontrado el nombre del lugar donde tienes que ir!

En la Edad Media, este lugar era muy importante, por eso estaba situado en el centro del monasterio. En este patio cuadrado, lugar de silencio, los monjes rezaban. Se ven tambien unas tumbas : los caballeros podian ser enterados aquí.

En este lugar, encontrás la extraña estatua de Guillemain, nuestro caballero representado con su escudo, su espada y su cota de malla. ¡Hoy le falta la cabeza y las piernas...!

Despues de encontrarlo, puedes ir a la Oficina de Turismo, te hemos reservado una surpresa! Y si lo deseas, podemos enviarte las respuestas por correo electrónico. ¡Para eso, póngate en contacto con nosotros en accueil@saint-emilion-tourisme com! En la Gironda. en varios ludares turisticos, Robin te invita a descubrir jugando! Para saber donde,

ì là Gironda, en vanos lugares turisticos, Robin te Invita a descubrir jugando ! Para saber donde conéctate en: www.gironde-tourisme.fr/sur-place/a-faire-en-famille/les-pistes-de-robin

Saint-Emilion Tourisme - Place des Créneaux - 33330 Saint-Émilion +33 (0)5 57 55 28 28 - accueil@saint-emilion.tourisme.com - www.saint-emilion-tourisme.com



## El Misterio del Caballero



¡Robin adora las historias de la Edad Media!

Le han contado la historia de Dama Alix y de Guillemain, valiente caballero del Duque de Aquitainia. Los enamorados se conocieron durante un torneo que tuvo lugar cerca de aqui, y se separaron cuando Guillemain se fue a la guerra. Nunca mas se vieron ... Robin sabe que una estatua fue esculpida para decorar su tumba... ¡Robin, nuestro pequeño detective quiere encontrarla! ¡Tu misión, si la aceptas: ayudarle en su búsqueda!



Para ayudar a Robin tienes que responder a unos enigmas y compartir tus talentos de investigador con él. Los enigmas te permitirán completar los 8 indicios en los cuadrados de colores al final del juego. Para situarte, utiliza el plano de Saint-Emilion. Puedes perdirlo a la Oficina de Turismo!

1 Va a la plaza « Place du clocher », y al fondo mira hacia el pueblo. Lo que ves aquí es una vista panorámica. Imagínate Saint-Emilion en la Edad Media, era una hermosa ciudad comerciante, rodeada de murallas y conocida por su viñedo. ¡Hoy en día este patrimonio extraordinario esta protegido! Esta imagen, que es parecida a un templo, nos recuerda esta protección. ¡Busca este símbolo que se ve en el campanario! Una letra ha desaparecido:

Respuesta:

Ahora vuelve hacia la Oficina de Turismo y observa la ventana superior del edificio. Hay un personaje representado en una de ellas. Es posible que sea el santo patrón del pueblo. Adivina su nombre, es muy fácil :

Respuesta: E \_\_ I \_\_ O N

3 A la derecha de la Oficina de Turismo, mira las 3 letras encima de la puerta.

Este símbolo cristiano representa el nombre de Jesús. ¿Cuál es la tercera letra ?

Respuesta: I H \_\_\_



4 Frente a la puerta, gira a la derecha y continúa todo recto. Al final de la « rue des Girondins », gira a la derecha y baja la primera calle empinada. Es la « rue de la Cadène ». Si miras a tu izquierda, verás la única casa con « entramados » de madera del pueblo la casa de la Cadène. Observa bien los animales esculpidos en la viga horizontal: se han escondido a cada lado y en el centro... ¡Rodea el intruso!







Estos animales monstruosos eran representados en las fachadas para proteger las casas, para repeler el mal, jun poco como las gárgolas en las iglesias!

