

LES PISTES

DE ROBIN

8 a 10 años

🕒 1h



Los Misterios de la Ciudad Medieval de Saint-Emilion



¡Me llamo **Leonor** !
¡Y me encantan las historias
de la Edad Media !



Me han contado la historia de Guillemain, valiente caballero del ducado de Aquitania.

¡Su tumba se encuentra en el pueblo y me gustaría encontrarla!

¡Si aceptas la misión, nos ayudarás a mi y a mi amigo **Marley** en su búsqueda !

Para ayudar a Leonor con su misión, debes resolver varios **enigmas** que encontrarás recorriendo las calles del pueblo y compartiendo tus descubrimientos con Leonor. Tus respuestas te permitirán reunir **8 letras**. Al final del juego estas letras te servirán para formar la palabra que te dará la solución del enigma. Ve a la Oficina de Turismo, allí te darán un **mapa de Saint-Émilion** que te ayudará a seguir las pistas de Robin.

1 Ve a la **Place du Clocher**, al fondo verás un mirador desde el que podrás ver todo el pueblo. Imagina el Saint-Émilion de la Edad Media : era una bonita ciudad comerciante, rodeada de murallas y conocida por su viñedo. Actualmente, este excepcional patrimonio está protegido. Busca en el campanario una placa con el logo del organismo protector, el logo tiene forma de pequeño templo. Copia las letras que forman la palabra aquí :

U N E S C O

Respuesta :

2 Gírate hacia la **Oficina de Turismo** y mira la puerta derecha del edificio. Encima de la puerta se puede ver un símbolo de 3 letras talladas en la piedra. ¿Cuál es la última letra?

Este símbolo cristiano hace referencia a "Jesús Salvador de la Humanidad".

Respuesta :

S



3 Dirígete a la **Rue des Girondins**, párate a mirar el **Terre de la Tente**, esta es una de las 4 calles en pendiente que tenemos en Saint-Émilion. Continúa por la **Rue de la Cadène**. A tu izquierda verás la única casa contruida en piedra y madera, la **Maison de la Cadène**. Observa bien los animales esculpidos en la viga de madera: están escondidos a los lados y en medio de la viga. ¡Dibújalos!



¿Lo sabías?

Estas bestias monstruosas se representaban en las fachadas para proteger las casas y alejar el mal, igual que las gárgolas en las iglesias.

4 Baja por la **Rue de la Cadène**. Has llegado a la **Place de l'Église monolithe** : en la Edad Media se llamaba "Plaza del Mercado". Si miras a tu derecha puedes ver un edificio con arcos, era un antiguo mercado cubierto.

Leonor prepara una sopa para el banquete. Para esta sopa utiliza diferentes verduras:

- 2 sacos con coliflores, cada saco contiene 3 coliflores.
- 2 sacos de cebollas que contienen 2 cebollas cada uno.
- 1 saco de guisantes con 1 guisante dentro.

¿Cuántas verduras utiliza para la sopa? El resultado corresponde a una letra del alfabeto: **A**

$$\begin{array}{l} \underline{2} \times \underline{3} = \underline{6} \quad | \quad \underline{1} \times \underline{1} = \underline{1} \\ \underline{2} \times \underline{2} = \underline{4} \quad | \quad \underline{6} \div \underline{4} = \underline{1} \end{array}$$

5 Ahora ve a la **Rue de la Petite Fontaine**. Descifra el anagrama siguiente para conocer el antiguo uso de esta fuente:



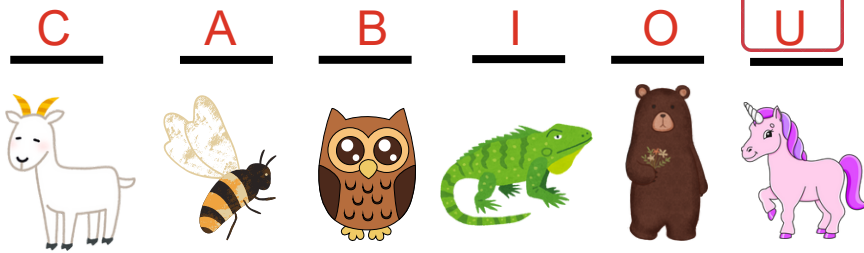
VOLADERA → L A V A D E R O

Antiguamente las mujeres del pueblo venían aquí a enguajar la ropa. A veces cantaban juntas para darse ánimo en la tarea.

6 Si ya tienes la respuesta, a tu derecha verás un pasaje que te llevará a la **Rue de la Grande Fontaine**, allí vas a ver el otro lavadero pero no te pares ahí. Tienes que ir a una plaza, para descubrir su nombre descifra el acertijo ayudándote de la inicial de los nombres de los animales y del mapa:



Place du



¿Lo sabías?

En la Edad Media, un alimento cocinado a base de yuca se utilizaba para sazonar platos como asados y guisos.

La **T O R R E** del Rey se construyó durante una guerra que enfrentó a franceses e ingleses en la Edad Media. ¿Cuál es su nombre? :

- Guerra de Religión
- Guerra de los Cien Años
- Revolución Francesa



Es posible que el caballero Guillemain pasase por aquí hace mucho tiempo. Seguro que para subir tomó el camino en pendiente que se encuentra a tu derecha. ¡Tómalo! Este pasaje recibe el nombre de “escalette”.

7 Ve hacia la **Rue du Couvent**. Continúa por la **Rue des Anciennes Écoles**. Al final de la calle, a la izquierda se encuentra el **Logis de Malet**. Cuenta los ojos de buey (ventanas redondas). ¿Cuántas son? El resultado corresponde a una letra del alfabeto.

Respuesta : **L**



¡Has encontrado las 8 letras! Juega con las letras para descifrar el nombre del lugar donde se esconde la estatua de Guillemain :

C **L** **A** **U** **S** **T** **R** **O**



¡Enhorabuena! Has adivinado la palabra escondida. Con la ayuda del mapa ve a este lugar.

8 ¿Lo sabías?

En la época medieval, este espacio cerrado era el corazón del monasterio. Era el lugar en el que los monjes se paseaban en silencio. También podemos ver que hay tumbas: los caballeros podían enterrarse aquí...

Busca la tumba de Guillemain, nuestro caballero lleva su escudo, su espada y su cota de malla. Desgraciadamente, perdió la cabeza y las piernas.

Felicidades y gracias por haber jugado el juego de pistas de ¡Los Misterios de la Ciudad Medieval de Saint-Emilion!

Encuentra las respuestas en nuestra pagina web →



← Descubre otros recorridos de “Les Pistes de Robin”

Saint-Emilion Tourisme - Place des Créneaux - 33330 Saint-Émilion

+33 (0)5 57 55 28 28 - accueil@saint-emilion.tourisme.com

www.saint-emilion-tourisme.com