

LES PISTES

DE ROBIN

5 a 7 años

1h



Los Misterios de la Ciudad Medieval de Saint-Emilion



¡Me llamo Robin !

¡Y me encantan las historias de la Edad Media !



Me han contado la historia de Guillemain, valiente caballero del ducado de Aquitania.

¡Su tumba se encuentra en el pueblo y me gustaría encontrarla!

¡Si aceptas la misión, nos ayudarás a mi y a mi amigo Panpan en su búsqueda !

Para ayudar a Robin con su misión, debes resolver varios **enigmas** que encontrarás recorriendo las calles del pueblo y compartiendo tus descubrimientos con Robin. Tus respuestas te permitirán reunir **8 letras**. Al final del juego estas letras te servirán para formar la palabra que te dará la solución del enigma. Ve a la Oficina de Turismo, allí te darán un **mapa de Saint-Émilion** que te ayudará a seguir las pistas de Robin.

1 Ve a la **Place du Clocher**, al fondo verás un mirador desde el que podrás ver todo el pueblo. Esto se llama vista panorámica. Imagina el Saint-Émilion de la Edad Media : era una bonita ciudad comerciante, rodeada de murallas y conocida por su viñedo. Actualmente, este excepcional patrimonio está protegido. Busca en el campanario una placa en la que hay una imagen de un pequeño templo. ¿Qué letra ha desaparecido?

Respuesta :



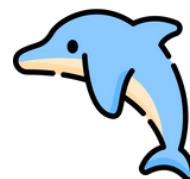
2 Gírate hacia la **Oficina de Turismo** y mira las ventanas de la parte alta del edificio. Hay un personaje representado en una de ellas. Podría ser el patrón del pueblo.

¿Quién es?

Respuesta : E M I I O N



3 Ve a la calle **Rue des Girondins**, párate a mirar el **Terre de la Tente**, esta es una de las 4 calles en pendiente que tenemos en Saint-Émilion. Continúa por la **Rue de la Cadène**. A tu izquierda verás la única casa construida en piedra y madera, la **Maison de la Cadène**. Observa bien los animales esculpidos en la viga de madera: están escondidos a los lados y en medio de la viga... Rodea al intruso:



¿Lo sabías?

Estas bestias monstruosas se representaban en las fachadas para proteger las casas y alejar el mal, igual que las gárgolas en las iglesias.

4 Baja por la **Rue de la Cadène**. Has llegado a la **Place de l'Église monolithe** : en la Edad Media se llamaba "Plaza del Mercado". Si miras a tu derecha puedes ver un edificio con arcos, era un antiguo mercado cubierto.

Robin va a hacer una parada para comprar un saco de harina que cuesta 9 monedas y huevos que cuestan 6 monedas. ¿Cuántas monedas tiene que pagar? Para conocer la respuesta resuelve esta suma :

_____ + _____ =	
15	A
16	B
17	C
18	D
19	E

¿A qué letra del alfabeto corresponde el número ?

Respuesta :



5 Ahora ve al lavadero que se encuentra en la **Rue de la Petite Fontaine**. Los lavaderos son unas balsas de agua que antes servían para (marca la respuesta correcta y completa las palabras):

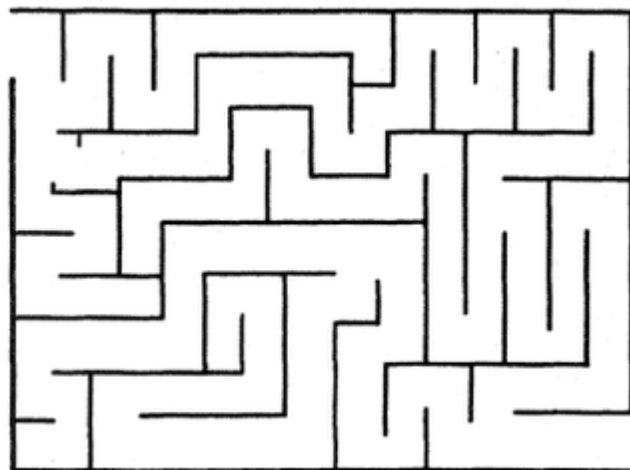
- Enj agar la ropa
- Lavarse los pi s
- Fuent para el ganado

6 Si ya tienes la respuesta, a tu derecha verás un pasaje que te llevará a la **Rue de la Grande Fontaine**, allí vas a ver el otro lavadero pero no te pares ahí, continúa hasta la **Place du Cabiou**. Has llegado al barrio en el que vivían los artesanos, como por ejemplo los...



Mira en lo alto, ¿ves el gran monumento? Es el lugar desde el cual los Jurats gobernaban el pueblo .

Ayuda a Robin a encontrar el camino hasta la...



orre del ey

(Ayúdate del plano)



Es posible que el caballero GuilleMain pasase por Aquí hace mucho tiempo. Seguro que para subir tomó el Camino en pendiente que se encuentra a tu deRecha. ¡Tómalo! Este pasaje recibe el Nombre de "escalette".

7

Detrás de la Torre del rey tienes unas ruinas que eran el antiguo convento de las monjas Ursulinas. Estas monjas cocinaban muy bien y su especialidad era un dulce.

Para encontrar el nombre del dulce busca las pistas en el texto anterior.

Respuesta :



¡Has encontrado las 8 letras! Cópialas aquí en el mismo orden del recorrido:



¡Enhorabuena! Has encontrado el lugar donde se esconde la estatua de Guillemain. Con la ayuda del mapa ve a este lugar.



8 ¿Lo sabías?

En la época medieval, este espacio cerrado era el corazón del monasterio. Era el lugar en el que los monjes se paseaban en silencio. También podemos ver que hay tumbas: los caballeros podían enterrarse aquí...

Busca la tumba de Guillemain, nuestro caballero lleva su escudo, su espada y su cota de malla. Desgraciadamente, perdió la cabeza y las piernas.



Felicidades y gracias por haber jugado el juego de pistas de ¡Los Misterios de la Ciudad Medieval de Saint-Emilion!

Encuentra las respuestas en nuestra pagina web →



← Descubre otros recorridos de "Les Pistes de Robin"

Saint-Emilion Tourisme - Place des Créneaux - 33330 Saint-Émilion

+33 (0)5 57 55 28 28 - accueil@saint-emilion.tourisme.com

www.saint-emilion-tourisme.com